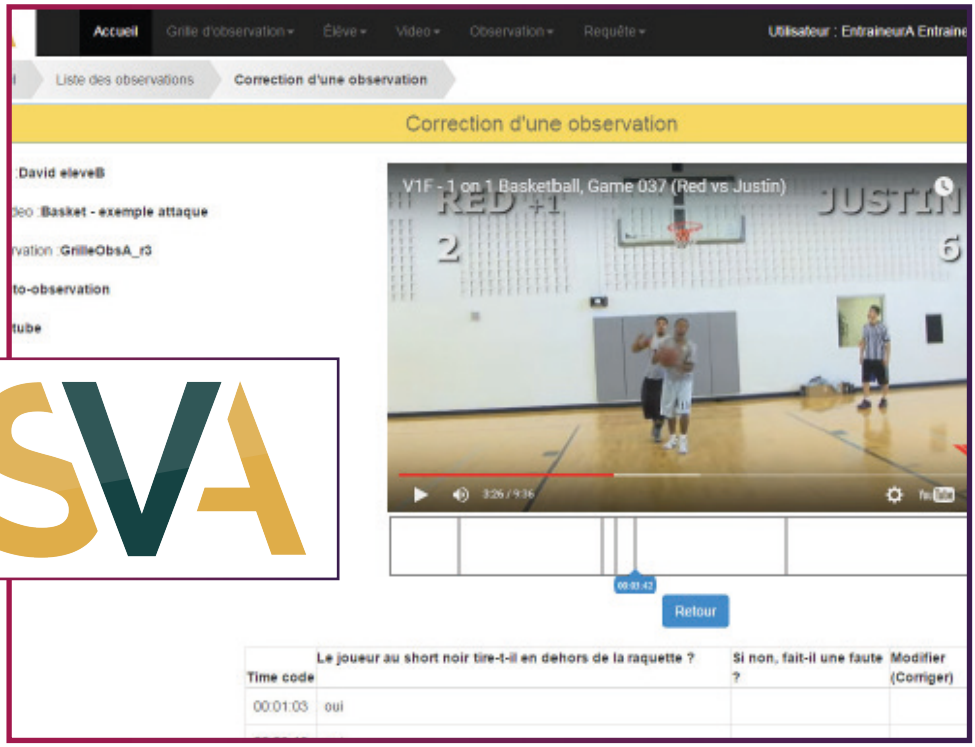
EVALUATION DES ACQUIS DES APPRENTISSAGES

les initiatives pédagogiques à l'Université de Poitiers

SELF - ANALYSIS VIDEO

[FSS]



Développement et mise en ligne d'une application d'analyse vidéo en fonction de critères d'observation définis par un enseignant / formateur / entraîneur.

Self Analysis Video

FSS

Les initiatives pédagogiques à l'Université de Poitiers

Responsable projet

François Pharamin, PRAG, FSS / doctorant au CeRCA

L'application, hébergée à l'Université de Poitiers, est développée par un prestataire externe, le CRITT informatique

Objectifs

- Si la vidéo est devenue un outil indispensable notamment dans le milieu sportif, son analyse et son utilisation en tant qu'outil d'évaluation reste laborieuse
- L'application facilitera une relation à distance entre un formateur et des étudiants en permettant des évaluations et des analyses directement en ligne

Soutien humain, technique

Technique :

- Remboursement des missions des intervenants
- Graphisme (logo)

Humain :

- CRIIP : accompagnement pédagogique
- CerCA : tests fonctionnels, test utilisateurs afin d'améliorer l'ergonomie du produit. Ultérieurement cette application fera l'objet d'une recherche visant à évaluer son efficacité sur les prises de décision
- I-Médias : suivi informatique et phases de test

Apports pédagogiques

- Le caractère interactif de cette application permet d'impliquer l'étudiant dans sa formation
- Elle a pour effet de le responsabiliser, et de le rendre acteur de son apprentissage

Projet

L'application doit permettre à un enseignant d'évaluer ses étudiants, de les faire s'évaluer entre eux ou de s'autoévaluer grâce à une captation vidéo de leur prestation.

Depuis un ordinateur connecté à internet, cette application proposera aux étudiants d'analyser les images vidéo de leur propre prestation en fonction de critères d'observation définis par le formateur.

Un système d'indexage des images leur permettra de repérer les actions caractéristiques de leur prestation, de les évaluer et de communiquer le fruit de leur observation à leur formateur qui pourra facilement en contrôler la précision.

Public

- Enseignants, entraîneurs et formateurs
- Étudiants dee l'UFR Sciences du Sport

Étapes clefs du projet

- **Fin 2014** : Rédaction du cahier des charges et lancement de l'appel d'offre pour le développement de l'application
- **Mai-Novembre 2015** : Développement de l'application par le CRITT Informatique
- **Décembre 2015** : Installation et hébergement de l'application à l'UP
- **Janvier-Mars 2016** : Mise en production et évaluation ergonomique de l'application
- **Mars-Septembre 2016** : Test utilisateurs

Transferts possibles

A l'origine prévue pour une utilisation en sport collectif, cette application peut tout-à-fait s'adapter à d'autres disciplines (formation des enseignants, théâtre, préparation à un examen oral ou un entretien d'embauche...)

Les enseignants intéressés par cette application, quelle que soit leur discipline, peuvent contacter le responsable du projet François Pharamin : nous recherchons notamment des enseignants pour tester l'application à partir du mois de mars 2016